



Naam: \_\_\_\_\_









## DAGTAAK 43

Hallo,

Alle dagen van de week beginnen steeds meer op elkaar te lijken. Zo is er ook voor elke dag een dagtaak. Dus ook vandaag! Veel plezier ermee!

Je mag ons altijd laten weten wat je ervan vindt of een foto delen via ons mailadres:

[basisonderwijs@plantyn.com](mailto:basisonderwijs@plantyn.com)

VAK	TAAK	Klaar?
	Opdracht voor spelling 15 minuten vrij lezen	
	<u>Rekenen</u> : Cijferen	
	<u>WO</u> : Vandaag geen taak	
	Beweeghapper	



Naam: \_\_\_\_\_

Dagboek van \_\_\_\_\_

Wie zit er allemaal in jouw bubbel? Wie zou je er graag nog bij gehad hebben?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Je mag het ook tekenen:

---

Naam: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

### Hier oefen ik op:

- het schrijven van verkleinwoorden waarbij het grondwoord verandert;
- het schrijven van speciale meervouden.



### Leuke dingetjes

- Zoek bij elke omschrijving het passende woord in het kader.
- Schrijf het woord op als verkleinwoord.

long – beloning – tekening – jongen – woning – haring – ring –  
slang – schip – glas – wandeling – rekening

- vissoort \_\_\_\_\_
- orgaan waarmee je ademt en dat achter je ribben zit \_\_\_\_\_
- juweel om rond je vinger te dragen \_\_\_\_\_
- dit krijg je wanneer je iets goeds hebt gedaan \_\_\_\_\_
- dit kun je maken door het bos \_\_\_\_\_
- dit kun je maken met potlood op een blad papier \_\_\_\_\_
- lang dier zonder poten \_\_\_\_\_
- geen meisje \_\_\_\_\_
- briefje waarop staat hoeveel je moet betalen \_\_\_\_\_
- huis waarin je woont \_\_\_\_\_
- soort van boot \_\_\_\_\_
- hierin kun je een drankje doen \_\_\_\_\_

**Veel dingen**



■ Schrijf met het meervoud van de woorden een goede zin.

**schip**

---



---

**veldmuis**

---



---

**bosduif**

---



---

**stad**

---



---

**monnik**

---



---

**Nog meer van dat**

■ Vul de tabel aan.

grondwoord	verkleinwoord	meervoud
havik	_____	_____
_____	_____	stangen
_____	moeilijkheidje	_____
menu	_____	_____
_____	_____	televisies
_____	glaasje	_____
blad	_____	_____

Dit vindt de juf/de meester van mijn taak: \_\_\_\_\_

---



---



---



- 1** Werk uit op een oefenblad. Schat eerst. Controleer ook met de ZRM.

oefening	Ik schat.	oplossing
$257\,647,54 + 196\,471,6 =$		
$18 \times 89\,409 =$		
$39 \times 7\,059,7 =$		
$31\,009,5 - 7\,908,67 =$		

- 2** Maak vooraf een schatting. Los op. Werk tot op 0,001 nauwkeurig. Controleer met de ZRM door de omgekeerde bewerking te maken.

oefening	Ik schat.	oplossing	formule voor de omgekeerde bewerking
$153\,647,2 : 7 =$			
$857\,671,08 : 14 =$			
$51\,047,55 : 111 =$			
$69\,057 : 18 =$			

- 3** Los op.

$17 \% \text{ van } 2\,000 =$	$14 \% \text{ van } 4\,100 =$
$45 \% \text{ van } 9\,000 =$	$8 \% \text{ van } 6\,100 =$
$15 \% \text{ van } 5\,600 =$	$11 \% \text{ van } 3\,600 =$
$60 \% \text{ van } 7\,500 =$	$50 \% \text{ van } 8\,412 =$
$90 \% \text{ van } 2\,500 =$	$75 \% \text{ van } 4\,444 =$
$4,5 \% \text{ van } 2\,000 =$	$60 \% \text{ van } 4\,780 =$

- 4** Vul de tabellen aan. Je mag de ZRM gebruiken.

prijs	korting in percent	korting in euro	nieuwe prijs
220 EUR	4 %		
5 385 EUR	12 %		
6 540 EUR	5,5 %		

# Beweeghapper

Naam: \_\_\_\_\_



**Dit heb je nodig:** knipblad beweeghapper, een bal, een springtouw, een boek, een lint, muziek, een stuk krijt, een loopzak (Je hoeft niet alles te hebben. Je kunt sommige bewegingen vervangen door zelf iets te kiezen!)

## Zo vouw je je happer!

- Knip de happer op de volgende bladzijde uit.
- Volg het stappenplan om je happer juist te vouwen.



<p>1. Leg het vierkant met de bedrukte zijde naar beneden. Vouw het blad zoals op de tekening. Je heb nu 2 vouwlijnen.</p>	<p>2. Vouw de vier hoeken naar het midden.</p>	<p>3. Als het goed is, ziet het er zo uit. Draai je werkje om.</p>
<p>4. Vouw nu weer de vier hoeken naar het midden.</p>	<p>5. Zo ziet het er nu uit.</p>	<p>6. Vouw in het midden lichtjes door.</p>
<p>7. Steek je vingers in de vier hoeken die een 'zakje' vormen. Steek je vingers in de punten.</p>		


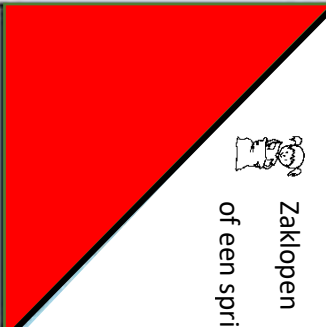
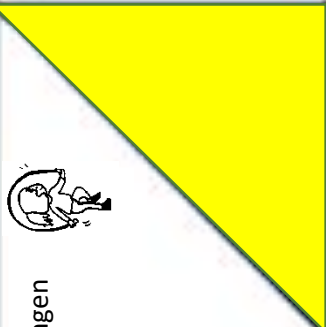









- Iemand zegt een cijfer.
- Beweeg met je happer evenveel keer als het genoemde cijfer.
- Vraag om een kleur te kiezen.
- Lees de bewegopdracht voor.
- Voer samen de beweging uit!



Naam: \_\_\_\_\_



Knipblad

			
	Zaklopen of een sprintje doen  	Touwtje springen 	
	Doe een dansje 	Hinkelen! 	
	Dans de limbo 	Dribbel met de bal 	
	Wandel met een boek op je hoofd 	Stamp en klap een leuk ritme 