

# Pixel voor pixel

**Dit kan ik al!**



- Ik kan zoeken naar regelmaat en patronen en die gebruiken in redeneringen.
- Ik kan systematisch werken.
- Ik kan een specifiek patroon of stappenplan volgen, verklaren en onderbouwen.

- 1**
- Teken in het linkse kader de eerste letter van je naam in pixels.
  - Schrijf in het rechtse kader de code van die letter in computertaal.
  - Controleer de tekening en de code van je buur.

tekening


code

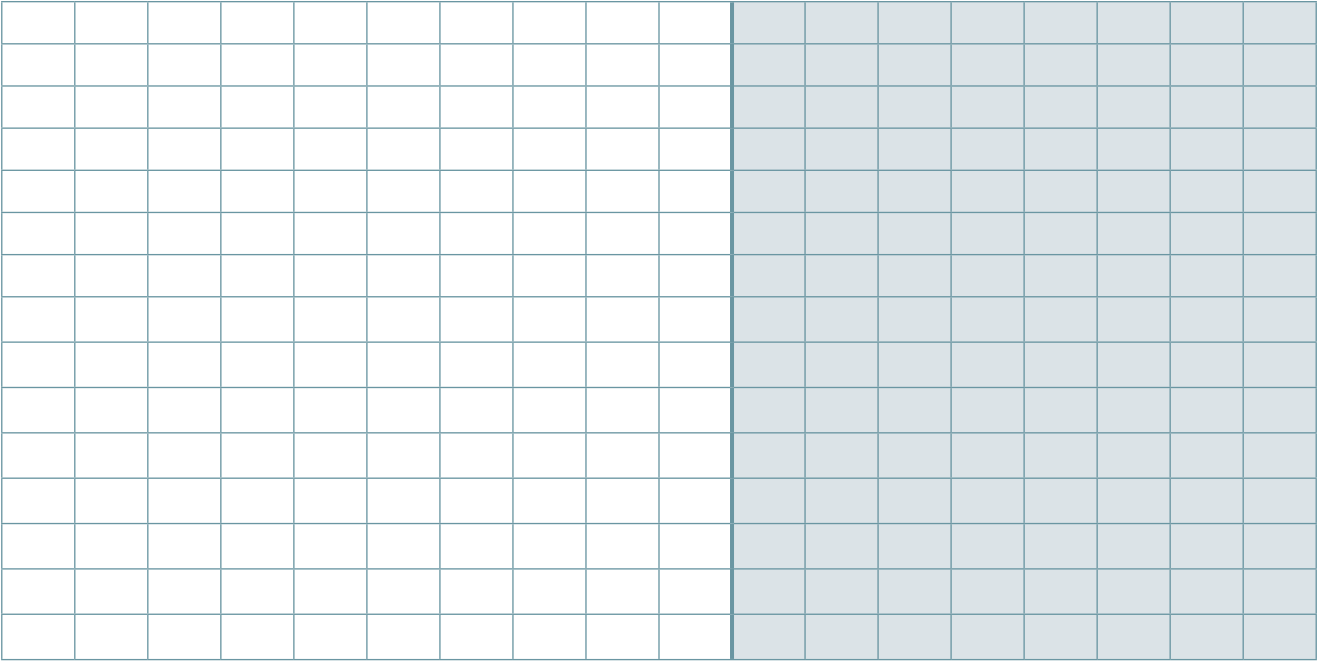

- 2**
- Maak de tekeningen volgens de code en de afspraak.
  - Vergelijk je oplossing met je buur.
  - Bespreek eventuele fouten. Verbeter ze.

tekening								code							
								2	6	2					
								1	1	6	1	1			
								0	1	2	1	2	1	2	1
								0	1	8	1				
								0	1	1	1	4	1	1	1
								0	1	2	4	2	1		
								1	1	6	1	1			
								2	6	2					

tekening								code							
								4	1	5					
								3	3	4					
								2	5	1	2				
								1	8	1					
								1	8	1					
								0	8	2					
								2	1	3	1	3			
								2	1	3	1	3			

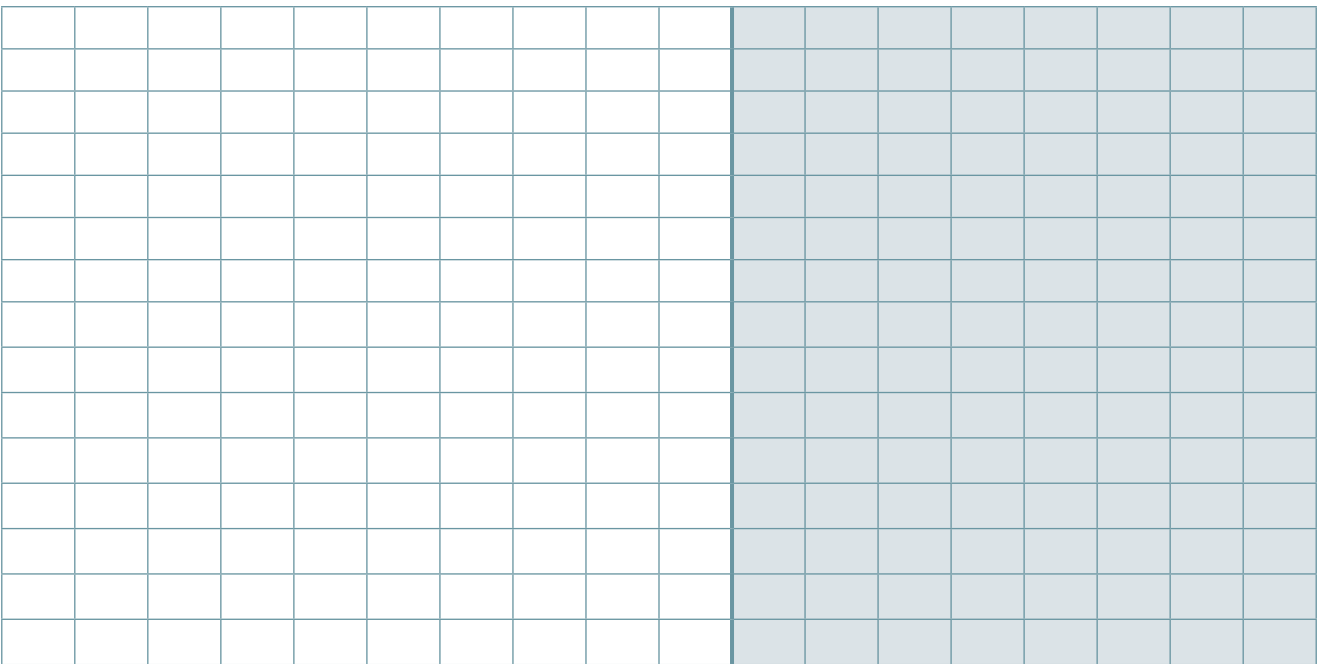
3

- Maak hieronder nu zelf een tekening. Je hoeft niet het hele vlak te gebruiken.
- Schrijf de code aan de rechterkant van je tekening.



4

- Laat je buur zijn code uit oefening 3 hier noteren.
- Maak nu zelf de tekening die bij die code past.



- Was de code correct? \_\_\_\_\_
- Zaten er fouten in de code? Verbeter ze.
- Hoe kun je die fouten in de toekomst vermijden?

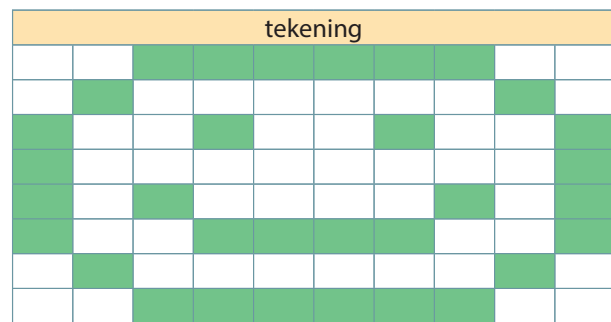
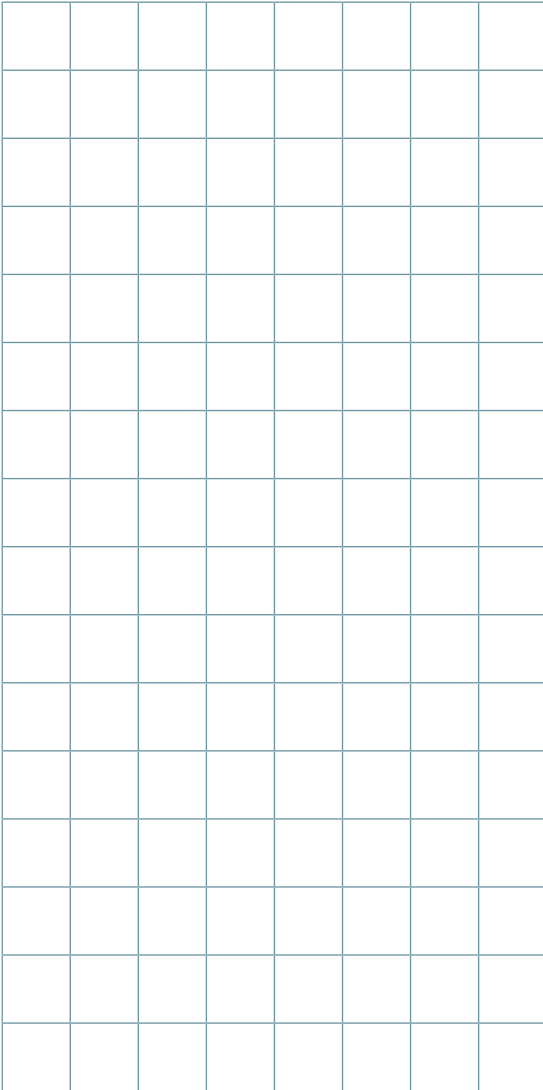
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



5

- Bekijk de code voor de smiley uit oefening 2.
- Maak nu een code voor dezelfde smiley, maar op een schaal van 1 : 2.
- Vul in: De smiley wordt \_\_\_\_\_ keer zo groot, zowel in de lengte als in de breedte.



### Dit heb ik vandaag geleerd.

- Ik leerde zoeken naar regelmaat en patronen en die gebruiken in redeneringen
- Ik leerde systematisch werken.
- Ik leerde codetaal interpreteren en zelf ontwerpen.